



# Dechaumet

## Anthony

- 📞 +33XXXXXXXXX
- ✉ contact@anthonus.fr
- 🚗 Permis B
- 🌐 anthonus.fr
- ⌚ ANTHONUSS

### Langages / Bibliothèques

- Java / Kotlin
- C++
- HTML / CSS / JS
- PHP
- SQL
- QT

### Logiciels

- Suite JetBrains
- Visual Studio Code
- Word / PowerPoint / Excel

### Compétences

- Travail en autonomie
- Travail en équipe
- Apprendre rapidement
- Adaptation rapide

### Langues parlées

- Français
- Anglais : Compétent et Professionnel

### Diplômes

- 2024 -> 2027 : BUT Informatique
- 2023 : BAC STI2D SIN

# Développeur informatique

## Projets personnels

### HappyVirus



**HappyVirus** – Application de bureau développée en Java (JavaFX) exploitant les fenêtres transparentes de Windows. J'ai conçu et programmé l'ensemble du projet, incluant la gestion d'interfaces graphiques personnalisées, la synchronisation entre l'audio et le comportement et la logique de mini-jeu interactive. Projet individuel disponible sur mon GitHub.

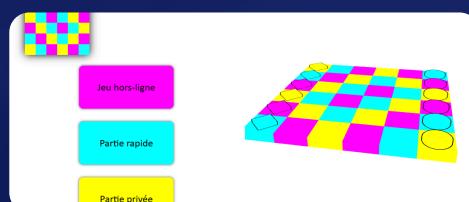
### TextWorld



**TextWorld** – Application web que j'ai entièrement développée, combinant HTML/CSS/JS pour le Front-End et Java pour le Back-End. Il s'agit d'une **toile de texte infinie** sur laquelle plusieurs utilisateurs peuvent écrire simultanément, grâce à une communication en temps réel via **WebSockets**. Projet individuel disponible sur mon GitHub.

## Projets scolaires

### Daméléon



**Daméléon** – Jeu web éducatif que je développe en équipe de trois personnes dans le cadre d'un projet universitaire pour un client réel. Le jeu repose sur HTML/CSS/JS avec Three.js, un serveur Java communiquant en WebSocket, et inclut une **intelligence artificielle heuristique** pour affronter le joueur.

Il vise à enseigner la **synthèse soustractive des couleurs** et implique également la configuration complète d'un serveur web.

### Custom Assistant



**Custom Assistant** – Assistant vocal intelligent que j'ai entièrement conçu et codé en Java. Il intègre la capture et la lecture audio, ainsi que l'**API OpenAI** pour générer des réponses contextuelles. Ce projet m'a permis d'approfondir mes compétences en **traitement audio** et en **intégration d'API externes**.

Projet individuel disponible sur mon GitHub.

## Expériences professionnelles

- **Felyne Événementiel** : Développement d'un bot Discord pour un client privé, destiné à faciliter l'organisation d'un jeu de rôle. Projet réalisé en deux semaines. J'ai effectué ce travail seul en Java.
- **Opérateur sur presse en plasturgie** : Missions intérimaires d'un mois puis deux fois deux semaines. Ce travail demandait une cohésion d'équipe, mais également de l'autonomie, un apprentissage autonome et la prise d'initiatives.